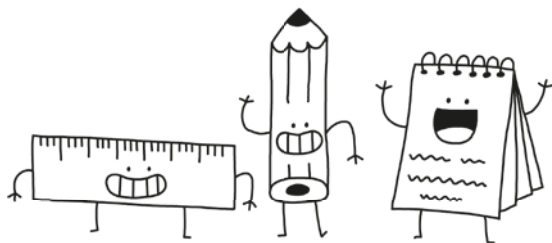


**MOŽDANO
RAZGI
BAVANJE
ZA RADO
ZNALCE**

Zadaci i rešenja
Garet Mur



Ilustracije
Džes Bredli



Prevela
Eli Gilić

MOŽDANO
RAZGI
BAVANJE
ZA RADO
ZNALCE



mala laguna



Naslov originala
BRAIN GAMES FOR BRIGHT SPARKS

Puzzles and solutions © Gareth Moore 2019

Illustrations and layouts © Buster Books 2019

Translation copyright © 2019 za srpsko izdanje, LAGUNA



Kupovinom knjige sa FSC oznakom pomažete razvoj projekta odgovornog korišćenja šumskih resursa širom sveta.

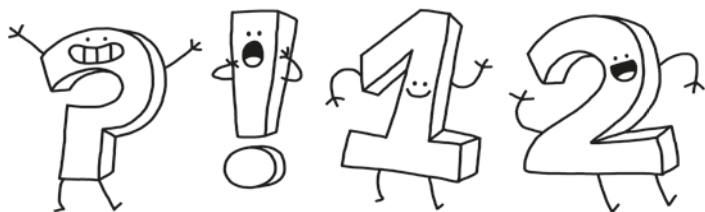
NC-COC-016937, NC-CW-016937, FSC-C007782

© 1996 Forest Stewardship Council A.C.

UVOD

Spremi se za ovu sjajnu knjigu koja će ti razmrdati mozak! U njoj ćeš naći više od 80 razgibavalica koje će staviti tvoje znanje i način razmišljanja na ispit.

Pitanja postaju teža kako odmičeš pa je najbolje početi od početka i postepeno napredovati. Videćeš mali crtež sata na dnu svake stranice. Tu bi trebalo da zabeležiš koliko ti je vremena bilo potrebno da rešiš razgibavalicu.



Na stranicama imaš dovoljno mesta za beleške, ali ako ti je potrebno više prostora, možeš koristiti stranice na kraju knjige.

Na svakoj stranici imaš uputstvo koje će ti objasniti kako da počneš. Ako zapneš, ponovo pročitaj uputstvo za slučaj da ti je nešto promaklo. Mnoge razgibavalice imaju i primer rešenog zadatka da ti pomognu.

Piši grafitnom olovkom da možeš da brišeš i pokušaš ponovo.

Ako ti neko pitanje izgleda preteško, možeš da pitaš nekog odraslog. Ako **STVARNO** zaglibiš, zaviri u rešenja na kraju knjige pa pokušaj da prokljuviš kako smo došli do njih.

A sad, srećno i lepo se zabavi!



**Upoznajmo kviz-majstora:
Garet Mur**

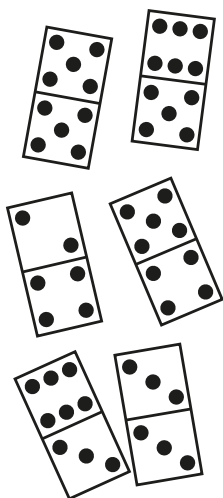
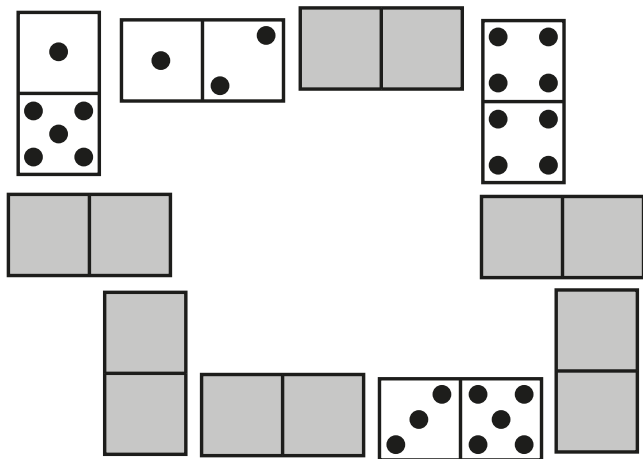
Doktor Garet Mur je majstor zagonetki i pisac brojnih knjiga zadataka za vežbanje moždanih vijuga.

Napravio je sajt na kojem možemo onlajn razmrdati mozak, BrainedUp.com, kao i sajt na kojem možemo onlajn da rešavamo zagonetke – PuzzleMix.com. Garet je doktorirao na Univerzitetu Kembridž.

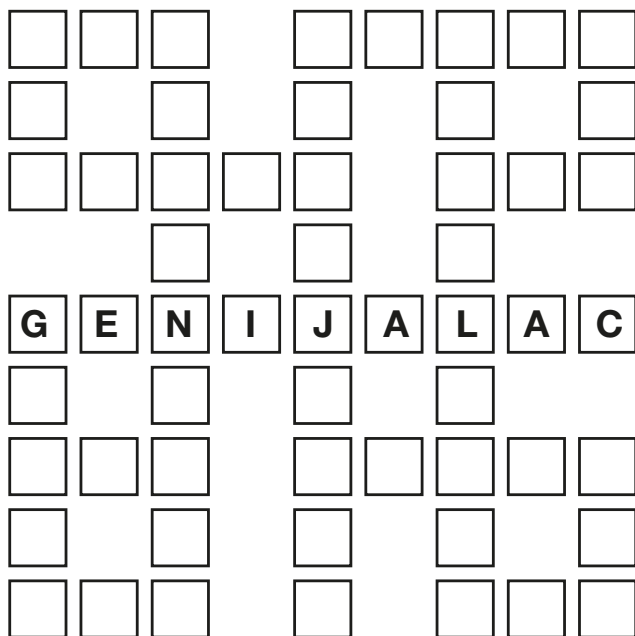


TUFNASTE DOMINE

Završi niz tako što ćeš staviti šest domina u prazna polja. Svi krajevi domina koji se dodiruju moraju da imaju isti broj tačaka. Možeš da koristiš samo domine na dnu strane.



Proveri jesi li majstor reči i pokušaj da rešiš ovu ukrštenicu. Precrtaj svaku reč kad je iskoristiš. Možeš pisati vodoravno ili uspravno. Jedna reč je već stavljena da ti pomogne da počneš.



tri slova:

bat
ada
emu
ala
osa
bob
Ana
ona

četiri slova:

pasta
burad
testo
greda

devet slova:

~~genijalac~~
tarantula
pedijatar
staklasto

VREME



3

ČOKOLADNE JEDNAČINE

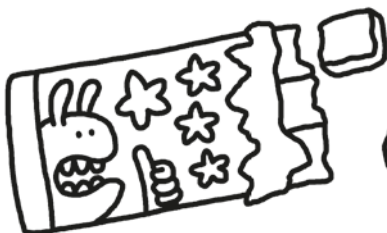
Možeš li da rešiš ove čokoladne jednačine?

1. Četiri drugara deli deset kockica čokolade na jednake delove. Svako uzima onoliko kockica koliko može, ali one se ne mogu lomiti na manje komadiće. Zbog toga će nekoliko kockica ostati.

KOLIKO KOCKICA...

a. ... svako dobija?

b. ... ostaje?



2. Tri drugarice dele čokoladnu tablu. Svaka je uzela četiri štangle i dve su ostale.

Koliko je ukupno štangli bilo pre nego što su ih podelile među sobom?

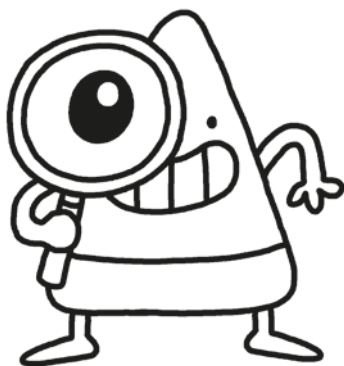
.....



Za ovu razgibavalicu potrebni su detektivi za brojeve!
 Možeš li da pronađeš brojeve sakrivene u ovim rečima?
 Slova su napisana pravilnim redosledom pa ne moraš da
 ih tumbaš dok tražiš brojeve.

PRIMER: opet = pet

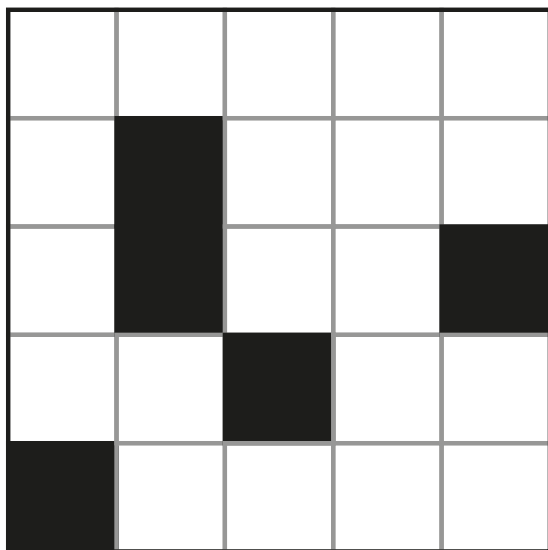
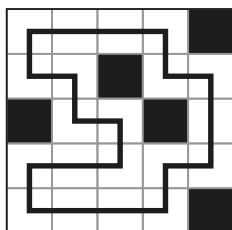
1. osama =
2. šestar =
3. stonoga =
4. petarda =
5. jedva =
6. petina =



ZAPETLJANE PETLJE

Jesi li tata-mata za crtanje petlji? Napravi jednu petlju koja prolazi kroz sva bela polja. Možeš da povlačiš samo vodoravne ili uspravne linije i smeš samo jednom da prođeš kroz svako polje. Petlja ne može ni da se ukršta.

PRIMER:



Ova čudovišta žele da lete, ali moraju da kupe balone od prodavca da bi se podigla sa zemlje.

Izaberi numerisane balone koji, kad se saberu, daju zbir napisan u kockama pored čudovišta. Upiši te brojeve u balonima. Možeš koristiti brojeve samo jednom po zbiru.

PRIMER:



OVAMO!
RASPRODAJA
BALONA.

