

Усїавана лейойица

бајка с налейницама



Божанствена беба

Усамљени краљ и краљица жарко су желели да добију дете. Кад се родила девојчица, направили су право славље. Можеш ли да саставиш четири комплетића?



Краљевско славље

На великом банкету сви су гости јели из тањира са драгуљима и пили из златних чаша. Колико их је било од сваке врсте?





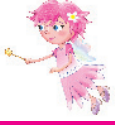
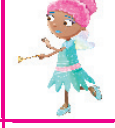
Седам вила

Краљ и краљица позвали су седам вила на прославу у свој замак.
Одиграј ову игрицу да их све упознаш.

Наизменично бацајте коцкице да бисте одредили свој положај на табли. Прво бацање одредиће број реда, а друго бацање број колоне. Ставите жетон на тако одређено поље. Након пет бацања саберите поене, а победник је онај ко буде имао највише поена.

Потребни су:

- Жетони из картончића за истискивање
- Коцкица

		Колоне					
		1	2	3	4	5	6
Редови	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
		Поени					



= 1



= 2



= 3



= 4



= 5



= 6



Живни дарови

Шест добрих вила подарило је беби магичне поклоне тако да буде добра принцеза кад порасте. Прати линије да видиш шта је која вила поклонила девојчици.



Сурово проклетство

Међутим, појавила се зла вила и зачарала принцезу тако да се убоде на отровно вретено на свој шеснаести рођендан. Који детаљ не припада слици?



Пољубац и љубав

Ни седма добра принцеза није могла да скине проклетство, али га је ублажила тако што ће принцеза, уместо да умре од отрова, спавати сто година док је не пробуди пољубац онога ко се истински заљуби у њу. Доврши слику одговарајућим налепницама.





Њен шеснаести рођендан

Краљ је наредио да се сва вретена у краљевству униште. Али на свој шеснаести рођендан, принцеза је почела свуда да залази. Одиграј ову игрицу са својим друштвом.

Потребни су:

- 2–4 играча
- Жетони из картончића за истискивање
- Коцкица



Специјална поља



Пропушташ бацање



Три поља напред



Једно поље назад



Још једно бацање





Правила игре

Истисните жетоне из картончића и ставите их на стартну линију. Наизменично бацајте коцкице и крећите се онолико поља колико показује број на коцкици. Ако станете на специјално поље, урадите оно што је написано. Победник је онај ко први стане на последње поље, али то мора да буде након што падне тачан број који ће показати коцкица.

